

[This question paper contains 12 printed pages.]

Your Roll No.....

Sr. No. of Question Paper : 9418

Unique Paper Code : 42551227

Name of the Paper : CC-202 : Education Technology
and Methods of Teaching in
Physical Education

Name of the Course : **B.P. Ed. (Two Year)**

Semester : II – 2018

Duration : 3 Hours

Maximum Marks : 70

Instructions for Candidates

1. Write your Roll No. on the top immediately on receipt of this question paper.
2. Attempt all **five** questions. Questions No. 1 to 4 carry **15** marks each and Question No. 5 carry **10** marks.
3. Answers may be written either in English or Hindi; but the same medium should be used throughout the paper.

छात्रों के लिए निर्देश

1. इस प्रश्न-पत्र के मिलते ही ऊपर दिए गए निर्धारित स्थान पर अपना अनुक्रमांक लिखिए।

P.T.O.

2. सभी पाँच प्रश्न के उत्तर दीजिए। जिनमें प्रश्न संख्या 1 से लेकर 4 तक प्रत्येक के 15 अंक हैं। प्रश्न संख्या 5 के 10 अंक हैं।
3. इस प्रश्न-पत्र का उत्तर अंग्रेजी या हिंदी किसी एक भाषा में दीजिए, लेकिन सभी उत्तरों का माध्यम एक ही होना चाहिए।

1. Discuss the concept of 'Education', 'Educational Technology' and the use of technology for educational purpose.

शैक्षिक उद्देश्य के लिए 'शिक्षा', 'शैक्षिक प्रौद्योगिकी' और प्रौद्योगिकी के उपयोग की अवधारणा पर चर्चा करें।

OR / अथवा

Describe in detail about 'Formal', 'Informal' and 'Non Formal' Education with relevant examples.

संबंधित उदाहरणों के साथ 'औपचारिक', 'अनौपचारिक' और 'गैर औपचारिक' शिक्षा के बारे में विस्तार से वर्णन करें।

2. Discuss various teaching methods useful for Physical Education & Sports.

शारीरिक शिक्षा और खेल के लिए उपयोगी विभिन्न शिक्षण विधियों पर चर्चा करें।

OR / अथवा

How do you find Presentation Techniques : (a) Personal and (b) Technical for the purpose of physical education & sports presentations?

आप प्रस्तुति तकनीक कैसे पा सकते हैं : (क) व्यक्तिगत और (ख) शारीरिक शिक्षा और खेल प्रस्तुतियों के उद्देश्य के लिए तकनीकी ?

3. Write an essay on 'Teaching Aids' explaining its meaning, importance and criteria for selecting suitable teaching-aids.

'शिक्षण सहायक सामग्री' पर एक निबंध लिखें, जो उचित शिक्षण सहायक सामग्री का चयन करने के लिए इसका अर्थ, महत्व और मानदंड समझाता है।

OR / अथवा

Illustrate difference between 'Teaching Methods' and 'Teaching-Aids'.

'शिक्षण विधियों' और 'शिक्षण सहायक सामग्री' के बीच अंतर का वर्णन करें।

4. Write short notes on the followings (any two) :

(a) Technology for sports and physical education

P.T.O.

9418

(b) Role of technology in sports competition and training

(c) Micro Teaching

(d) Command

(7.5+7.5)

अनुवर्ती (किसी भी दो) पर लघु नोट लिखिए :

(क) खेल और शारीरिक शिक्षा के लिए प्रौद्योगिकी

(ख) खेल प्रतियोगिता और प्रशिक्षण में प्रौद्योगिकी की भूमिका

(ग) माइक्रो शिक्षण

(घ) कमान

5. Attempt the following Multiple Choice Questions (Any Ten) :

(1×10=10)

निम्नलिखित मल्टिपल चॉइस प्रश्नों (किसी भी दस) का प्रयास करें:

(i) Education describes as :

(a) Literacy

(b) Professional Preparation

(c) Study of human behavior

(d) Modification of behavior

शिक्षा इस प्रकार बताती है :

- (क) साक्षरता
- (ख) व्यावसायिक तैयारी
- (ग) मानव व्यवहार का अध्ययन
- (घ) व्यवहार का संशोधन

(ii) Formal Education is :

- (a) Classroom/Field teaching
- (b) School Education
- (c) None of the above
- (d) Both (a) and (b)

औपचारिक शिक्षा है :

- (क) कक्षा/फील्ड शिक्षण
- (ख) स्कूल शिक्षा
- (ग) उपरोक्त में से कोई भी नहीं
- (घ) दोनों (क) और (ख)

P.T.O.

(iii) Educational Procedure is based on :

- (a) Device
- (b) Method
- (c) Technique
- (d) Technology

शैक्षिक प्रक्रिया निम्न पर आधारित है :

- (क) डिवाइस
- (ख) विधि
- (ग) तकनीक
- (घ) प्रौद्योगिकी

(iv) Lecture Method is known as best for :

- (a) Two way communication
- (b) One way communication
- (c) Discussion
- (d) All of the above

व्याख्यान विधि के लिए सबसे अच्छा के रूप में जाना जाता है :

- (क) दो तरह से संचार
- (ख) एक ही रास्ता संचार
- (ग) चर्चा
- (घ) उपरोक्त सभी

(v) Whole Method is used in :

- (a) Classroom teaching situation
- (b) Library teaching situation
- (c) Research teaching situation
- (d) Field teaching situation

पूरे विधि में इसका प्रयोग किया जाता है :

- (क) कक्षा की शिक्षण स्थिति
- (ख) पुस्तकालय शिक्षण की स्थिति
- (ग) अनुसंधान शिक्षण की स्थिति
- (घ) क्षेत्र शिक्षण स्थिति

(vi) Command is a :

- (a) Technique
- (b) Method
- (c) Procedure
- (d) Technology

कमान एक है :

- (क) तकनीक
- (ख) विधि
- (ग) प्रक्रिया
- (घ) प्रौद्योगिकी

(vii) Teaching Aids are used as :

- (a) Non Formal Education
- (b) Teaching Methods
- (c) Teaching Technology
- (d) Lesson Plan

शिक्षण एड्स के रूप में उपयोग किया जाता है :

- (क) गैर औपचारिक शिक्षा
- (ख) शिक्षण विधियों
- (ग) शिक्षण प्रौद्योगिकी
- (घ) पाठ योजना

(viii) Teaching-aids are categorized as :

- (a) Audio nature
- (b) Video nature
- (c) Audio-video nature
- (d) All of the above

शिक्षण-एड्स को इस प्रकार वर्गीकृत किया गया है :

- (क) ऑडियो प्रकृति
- (ख) वीडियो प्रकृति
- (ग) ऑडियो-वीडियो प्रकृति
- (घ) उपरोक्त सभी

(ix) Multi-media projector is known as :

- (a) Audio Teaching Aids
- (b) Video Teaching Aids
- (c) Audio-Video Teaching Aids
- (d) None of the above

मल्टी-मीडिया प्रोजेक्टर के रूप में जाना जाता है :

- (क) ऑडियो शिक्षण एड्स
- (ख) वीडियो शिक्षण एड्स
- (ग) ऑडियो-वीडियो शिक्षण एड्स
- (घ) उपरोक्त में से कोई नहीं

(x) Lesson Plan is a planning used for :

- (a) On the spot
- (b) Shortly before the class
- (c) Much before for conduct of class
- (d) Any time convenient to a teacher

सबक प्लान एक ऐसी योजना है जिसके लिए उपयोग किया जाता है :

- (क) मौके पर
- (ख) कक्षा के कुछ समय पहले
- (ग) कक्षा के संचालन के लिए बहुत पहले
- (घ) किसी भी समय शिक्षक के लिए सुविधाजनक

(xi) Main & Recreational Parts of the Lesson Plan should devote at least :

- (a) 25% of the total time
- (b) 75% of the total time
- (c) 50% of the total time
- (d) 100% of the total time

कम से कम पाठयोजना के मुख्य और मनोरंजक भागों को समर्पित करना चाहिए :

- (क) कुल समय का 25%
- (ख) कुल समय का 75%
- (ग) कुल समय का 50%
- (घ) कुल समय का 100%

(xii) A Recreational activity is generally conducted as :

- (a) Fundamental Skill
- (b) Lead-up Activity
- (c) Introductory Activity
- (d) Modified Skill/Drill

एक मनोरंजक गतिविधि आम तौर पर निम्नानुसार आयोजित की जाती है :

- (क) मौलिक कौशल
- (ख) लीड - अप गतिविधि
- (ग) परिचयात्मक गतिविधि
- (घ) संशोधित कौशल / ड्रिल